

Regulamin szkolnego konkursu „Moja szkoła w świecie Minecrafta”

Organizator

1. Organizatorem szkolnego konkursu „Moja szkoła w świecie Minecrafta” zwanego dalej Konkursem, jest Publiczna Szkoła Podstawowa Sióstr Nazaretanek im. Sióstr Męczennic z Nowogródka w Rzeszowie
2. Nadzór nad przebiegiem Konkursu sprawuje Komisja Konkursowa powołana przez Organizatora.

Cele Konkursu

- Promowanie szkoły.
- Pobudzenie kreatywności uczniów szkoły.
- Rozwijanie zainteresowań uczniów.
- Kształtowanie wyobraźni i inwencji twórczej dzieci.
- Kształtowanie pozytywnego wizerunku szkoły.

Organizator:

Organizatorem konkursu jest nauczyciel Informatyki w naszej szkole p. Piotr Kocur.

Uczestnicy konkursu

Uczestnikami konkursu mogą być uczniowie klas I - VIII Szkoły Podstawowej Sióstr Nazaretanek.

Warunki przystąpienia do Konkursu:

Warunkiem uczestnictwa w konkursie jest wykonanie projektu budynku naszej szkoły, przy ul. św. Jakuba 2, w grze Minecraft i oddanie go w terminie do końca maja. Przed przesłaniem pracy konkursowej, rodzic ucznia ma obowiązek wyrazić zgodę na udział dziecka, uzupełniając załącznik nr 1 do konkursu i przesłanie go w wiadomości na e- dzienniku Vulcan do p. Piotra Kocura

1. Każdy uczestnik może być autorem tylko jednej pracy konkursowej. Dozwolona jest praca w grupie max. 3 osobowej.
2. Praca konkursowa nie może być wcześniej nagrodzona, publikowana i nie może naruszać praw autorskich osób trzecich. Zgłoszenie pracy do konkursu jest jednoznaczne z akceptacją warunków niniejszego regulaminu i oświadczeniem, że prace zgłoszone na konkurs zostały wykonane osobiście.
3. Przystąpienie uczestników do konkursu oznacza wyrażenie przez nich zgody na wykorzystanie ich nazwisk w akcjach informacyjnych, reklamowych i promocyjnych związanych z niniejszym konkursem. Uczestnicy konkursu wyrażają zgodę na przetwarzanie ich danych osobowych dla potrzeb niezbędnych do realizacji konkursu zgodnie z ustawą z dnia 29. 08. 97r. o Ochronie Danych Osobowych (Dz. U. Nr 133 poz. 883. z późn. zm.).
4. Przystąpienie do konkursu jest równoznaczne z akceptacją warunków niniejszego regulaminu i jednocześnie oświadczeniem, że wykorzystane do pracy zdjęcia i inne materiały nie naruszają praw autorskich.
5. Każdy zgłoszony uczestnik uzyska dostęp do osobistego konta Minecraft Education Edition dzięki platformie Office 365.

Kryteria oceny:

- a) estetyka pracy,
- b) oryginalność,
- c) stopień trudności,

d) jakość wykonania

Praca nie może zawierać różnego rodzaju shaderów (modulatorów cieni).

Każda prac powinna być podpisana (imię, nazwisko i klasa).

Ocena prac:

a) Prace będzie oceniać komisja konkursowa w dwóch kategoriach wiekowych:

- klasy 1-3,

- klasy 4-8.

b) Ogłoszenie wyników nastąpi na początku czerwca.

Nagrody:

1. Niespodzianka (przewidziane są nagrody rzeczowe).

Instrukcja wystania pracy :

1. Pracę konkursową należy stworzyć w formie wideo z lektorem (obraz z gry + lektor lub napisy)

2. Film należy umieścić na wirtualnym dysku pod adresem:

https://drive.google.com/drive/folders/1TZyHM0A5KX9I5sHMcl28I3_KouSqnZPD?usp=sharing

W razie problemów technicznych prosimy o kontakt z p. Piotrem Kocurem poprzez dziennik elektroniczny.

Zgoda

Wyrażam zgodę na uczestnictwo mojego dziecka.....,
ucznia klasy....., na wzięcie udziału w szkolnym konkursie „Moja
szkoła w świecie Minecrafta”. Jestem świadomy/ma, że udział ucznia
w konkursie jest jednoznaczny z akceptacją regulaminu.

.....

(podpis rodzica, prawnego opiekuna)